

**Предварительная программа
Международного семинара
Сетевые игры и менеджмент
Петрозаводск, 5-6 июля 2016 г.**

5 июля — день заезда участников

19:00 - Welcome party (ресторан «Пауланер Петрозаводск», пл. Гагарина, 1, заказ оплачивается участником самостоятельно)

6 июля — день заседаний (ул. Пушкинская, 11, зал ИПМИ)

9:30 — регистрация участников

10:00 — начало семинара

Секция «Networking Games» (председатель Л.А. Петросян)

10:00 — 10:30

Maria Bulgakova, Leon Petrosyan

Cooperation and Pairwise Stability in a Special Class of Network Games

10:30 — 11:00

Jamie W. Lien, Vladimir V. Mazalov, Anna V. Melnik, Jie Zheng

Cooperation and Competition in Network with BPR Latency Function

11:00 — 11:20

Nikolay Bazenkov, Maria Kuznetsova, Marina Sandomirskaja

Heterogeneous firms' farsightedness as a source of price dispersion in the Internet: bounded rationality approach

11:20 — 11:40 Coffee-break

11:40 — 12:00

Julia Chirkova

Price of Anarchy for Maximizing the Minimum Machine Load

12:00 — 12:20

Natalia Nikitina, Evgeny Ivashko

The Price of Anarchy in a Game for Drug Discovery

12:20 — 12:40

Aleksei Kondratev

The Nucleolus as a Tournament Solution

12:40 — 14:00 Обед (рест. «Фрегат», пр. К. Маркса, 1а)

Секция «Application of Networking Games» (председатель А.А. Васин)

14:00 — 14:30

Alexander Vasin, Marina Dolmatova, Olesya Grigoryeva

Optimization of transmission system for energy markets

14:30 — 14:50

Anna N. Rettieva

Cooperative Dynamic Multicriteria Games

14:50 — 15:10

Sergei Schreider

Water allocation as a network game

15:10 — 15:30 Coffee-break

15:30 — 15:50

Ольга Ю. Богоявленская

Сходимость дискретных моделей алгоритма AIMD к кусочно-линейному случайному процессу

15:50 — 16:10

Елена Феклистова

Ранжирование институтов Отделения математических наук РАН согласно данным РИНЦ

16:10 — 16:30

Vasiliy Gusev

Game-theoretic model of detection of submarines

16:30 Закрытие семинара и отъезд участников